14 – 04 – 2018

Conceptos Basicos de Responsive Design

**Concepto:**

Consiste en adaptar un sitio web al display de la pantalla de cualquier dispositivo.

**Patrones de diseño utilizados para realizar el Responsive Design:**

* **Mostly Fluid:** El sitio web se adapta fluidamente a la reducción o expansión de espacio, los elementos desde la derecha se van reduciendo gradualmente, y cuando no hay más espacio bajan al final de la columna anterior al elemento
* **Column drop:** El sitio web tiene una representación en columnas, las cuales al reducir la resolución bajan a formar parte de la columna anterior a ellas, en cambio si aumenta la resolución se dividen y pasan a formar una nueva columna haciendo que ocupen todo el espacio disponible.
* **Layout Shifter:** El sitio web tiene diferentes diseños para cada resolución, no se adapta de forma fluida, sino que tiene un diseño fijo para cada resolución
* **Tiny Tweaks:** Utilizado para sitios sin mucho contenido, consiste en pequeños cambios para mantener visible la página, estos pueden ser ir reduciendo una imagen gradualmente y haciendo fluir un texto.
* **Off Canvas:** Consiste en dividir el contenido y mostrar lo más importante al usuario ocultando el resto.

**Consideraciones para el desarrollo:**

* Tomar en cuenta la orientación de los Smartphones, estos son ‘Portrait’ (Modo vertical) y Landscape (Modo Horizontal).
* Viewport: Espacio disponible en la pantalla del dispositivo.
* Unidades de medida:
  + Pixeles = px (Absoluta).
  + Porcentaje = % (Relativa) Porcentaje de utilización con respecto al contenedor
  + Altura de fuente = em Tamaño de la fuente seteado
  + Root-em = rem = Tamaño de la fuente seteado en la raíz del DOM (Etiqueta HTMl)
  + Viewport Height = vh Porcentaje de utilización de la altura del viewport de un dispositivo
  + Viewpor Width = vw Porcentaje de utilización de la anchura del viewport de un dispositivo
* Retina Display: Densidad de pixeles
* Tab o touch events, utilización de eventos táctiles para dispositivos móviles
* Estrategias, desktop first o movile first

**Media Queries:**

Consultan el estado del dispositivo en ese momento, se pueden consultar distintos valores, entre los mas comunes se encuentran.

* braille
* embossed
* handheld
* print
* projection
* screen
* speech
* tty
* tv

**Añadiendo densidad de pixel y pantallas retina:**

**Imagen Retina:** Esta imagen se exporta de acuerdo a la densidad de pixel de la pantalla, es decir se comprimen para reducir la resolución.